Low Price PaPaGO!!

動機與應用

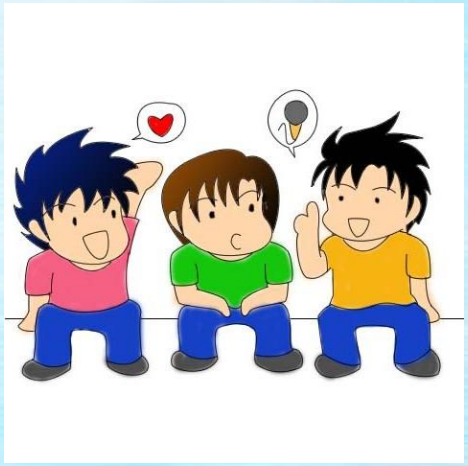
- 以往：只能利用家裡桌上型電腦透過**有線**的方式查詢資訊、購物。

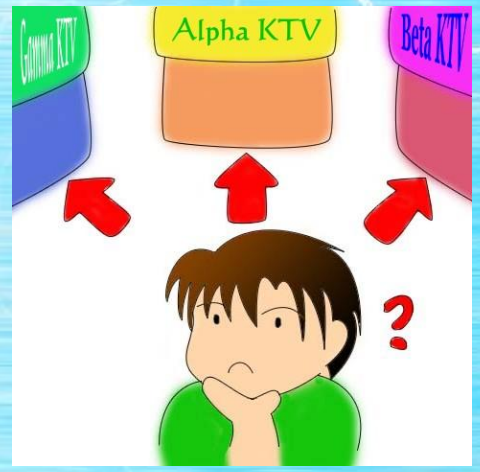
- 現今：透過GPRS，以**無線**的方式突破傳統限制，隨時隨手取得最Hot資訊、購得最便宜商品。

設計概念

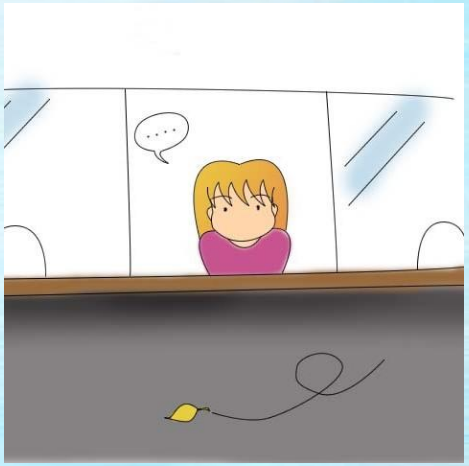
- ***手機用戶***：何時何地，取得**最即時、最低價**商品資訊；無線的拘束、無限的自由。
- ***店家用戶***：店家優惠訊息**即時廣大散佈**，吸引欲消費者前來，創造無限商機。
- ***系統業者***：可獲得部分交易金額，亦可獲得店家廣告費用為利潤。
- ***網路業者***：增加電信網路及網際網路的使用者，並可提高網路的使用率。

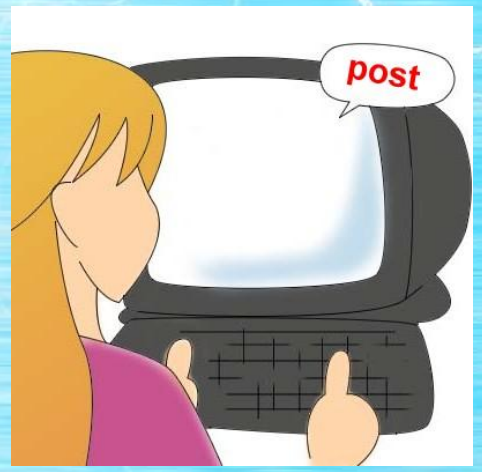
情境一

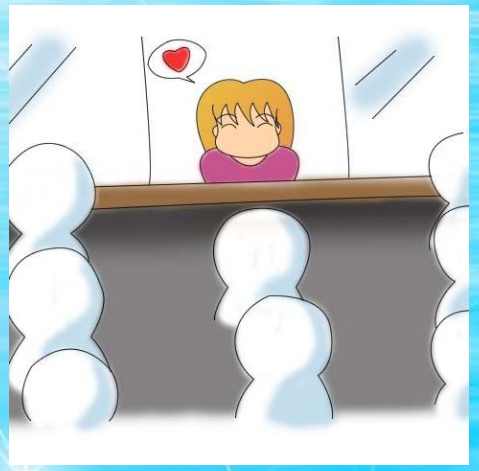




情境二







系統架構

Server主機

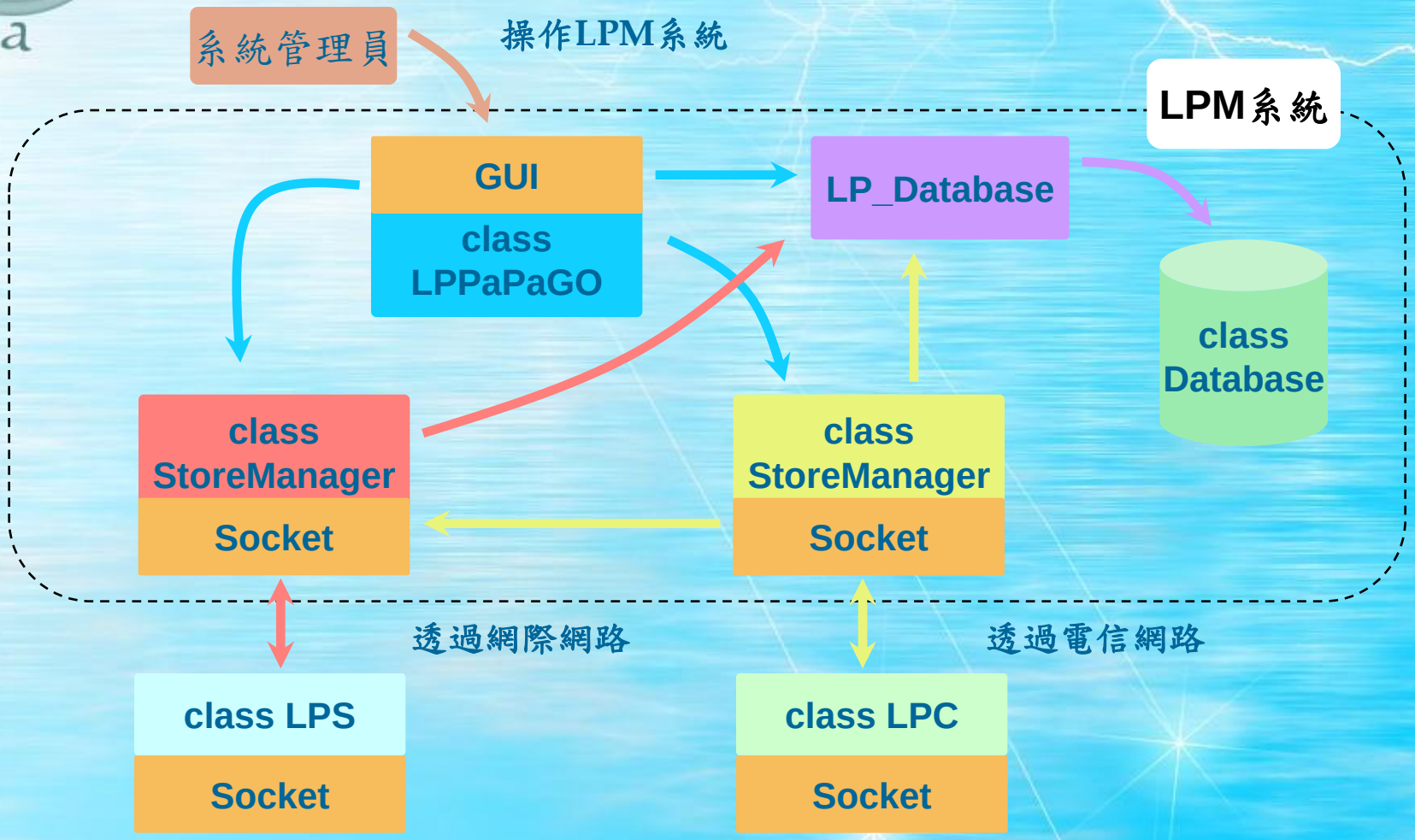
網際網路

GPRS

店家端電腦

手機用戶

模組設計


系統管理員
操作LPM系統
LPM系統
GUI
class
LPPaPaGO
LP_Database
class
Database
class
StoreManager
Socket
class
StoreManager
Socket
透過網際網路
透過電信網路
class LPS
Socket
class LPC
Socket

運用技術(1/3)

Server端：

- 穩定性 – 使用Linux系統
- 圖形介面(GUI) - QT Library
- 統計圖表 – ASE.ChartDirector
- 多人多工 – multi-threaded , Pthread Library

LPS端：

- 店家可隨時隨地操作 - Java Applet 技術

運用技術(2/3)

LPC端：

- 各手機適用 - J2ME Wireless Toolkit
- 防呆機制 - Lock (while迴圈)
- 手機與Server溝通 - Socket (C & java)
- 節省memory - garbage collection

運用技術(3/3)

Database：

- 採用 B-Tree 的 INDEX 方法，加速搜尋
- 持久的連接數據庫以避免連接開銷
- 避免使用 LOCK TABLE，改用內建功能 GET_LOCK 存於 HASH 表中加速處理
- 把 TABLE 分成 “即時” 和 “統計” 兩類，” 即時 “ 表具有高讀取性；” 統計 “ 表基於龐大，降低對其的依賴性

Or2
ccucsie

產品製作特色

➢系統開發流程

- Proposal
- System Requirement Specification
- System Design Document
- coding
- System Testing Plan
- System Testing Result

➢商品化設計

✓ *產品Logo製作*

✓ *使用手冊*

系統管理程式使用手冊
店家操作介面使用手冊
手機用戶使用手冊

✓ *安裝手冊*

系統安裝說明手冊

✓ *Autorun CD*

系統運作流程介紹(1/4)

一、店家新增與查詢

LPM新增店家

畫面說明:

選擇圖案種類游標選取點，

再按使用LPM及LPS新增店家。所在縣市、景點、店家logo、店家資訊。

LPC搜尋店家

═══瀏 覽 劃 面═══

選擇瀏覽店家點地標

新增GPRS或藍芽之地圖

進入下個畫面

═══搜 尋 畫 面═══

選擇搜尋店家Logo

或查詢店家介紹商品資訊

==== 店 家 種 類 ====

選擇欲搜尋的店家種類

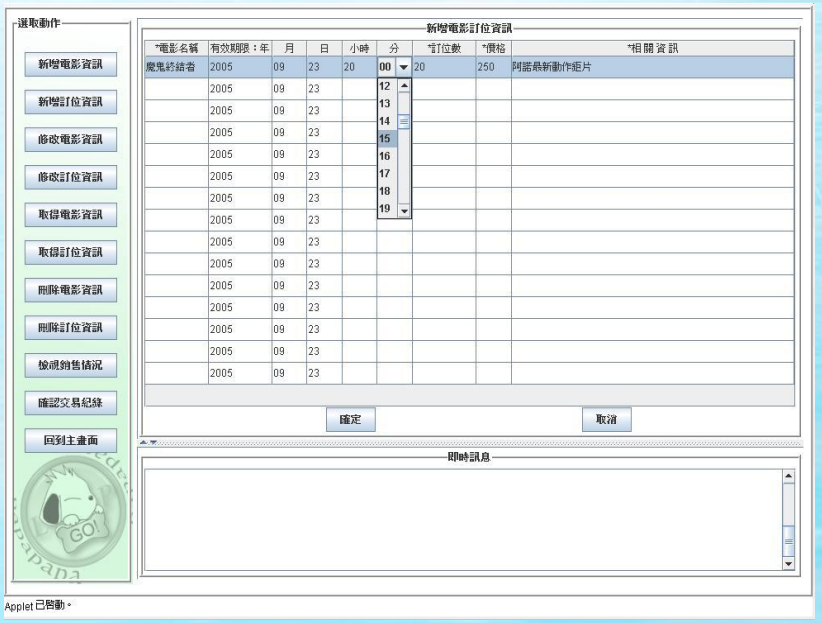
選擇店家為地圖的起點

Or2
ccucsie

系統運作流程介紹(2/4)

二、商品新增與訂購

LPS新增商品



畫面說明:

在系統上新增商品

LPC訂購商品

商品認證訊息
確認該訂單
是否訂購成功

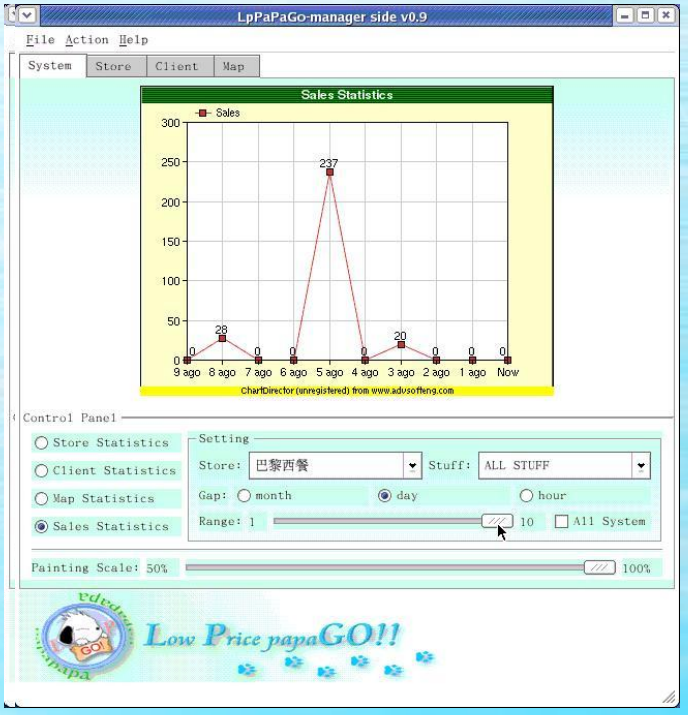
商品數量
適期數量品列表

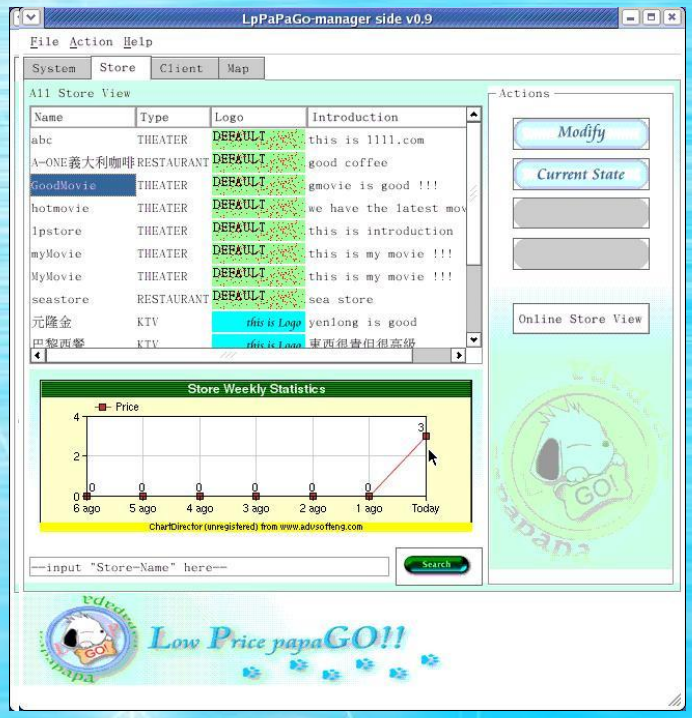
確認訂單
按下"確定" 即取消該筆訂單

系統運作流程介紹(3/4)

三、系統交易統計圖表

LPM統計圖表

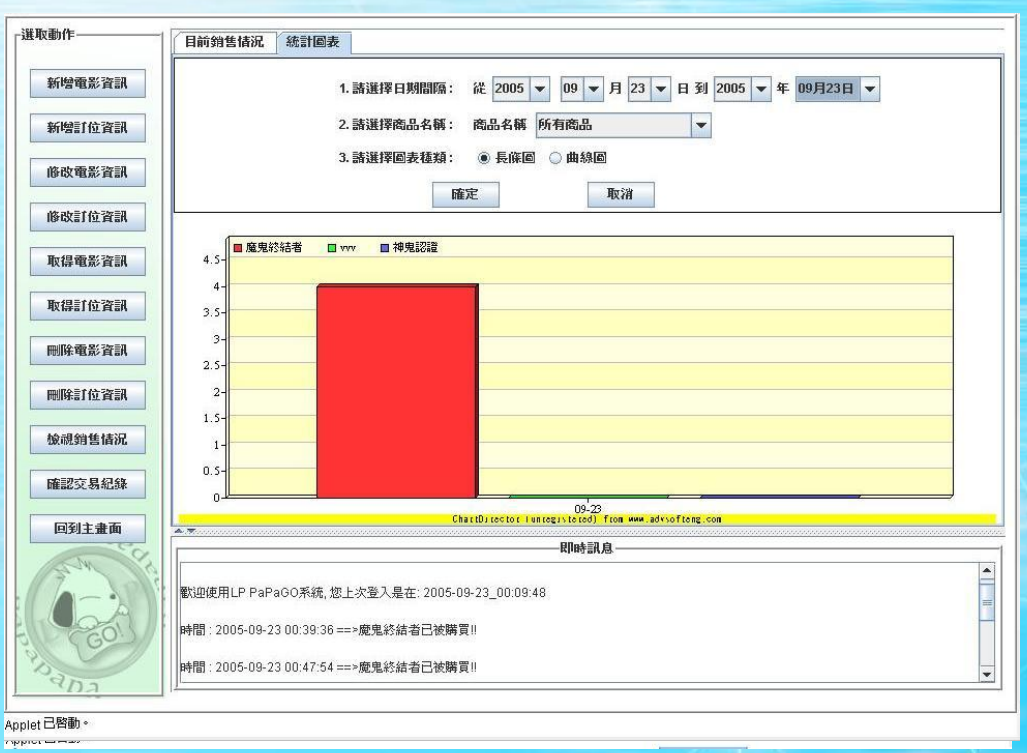




系統運作流程介紹(4/4)

四、店家交易統計圖表

LPS統計圖表



團隊成員介紹

江為國 教授
系統開發指導
技術指導

高健淇
手機用戶操作介面(LPC)

李忠育
手機用戶管理介面(LPCM)

林庭揚
手機用戶操作介面(LPC)

張凱順
店家操作介面(LPS)
店家管理介面(LPSM)

張文彥
資料庫管理(Database)
系統同步

簡國棟
系統管理介面
系統整合

Or2
ccucsie